

Inhalt

1	Wie heißt das Spiel?	9
2	Zufall	40
3	Zeit	60
4	Konventionen	91
5	Wechselseitigkeit	111
6	Information	135
7	Auktionen	155
8	Evolutionbiologie	177
9	Verhandeln und Koalieren	210
10	Rätsel und Paradoxien	235
	Verwendete und weiterführende Literatur	258
	Abbildungsnachweis	264
	Register	266